

シラバスデータ			2025/03/05
科目名	英語2		
年度	2025 (令和7) 年度	授業目標	
学科・学年	ITゲーム＆ロボットシステム学科 2年	・IT・エンタメ業界で業務上必要となる、より専門的な英単語やフレーズを理解する ・英文サイトや英文マニュアルの読解に必要なスキルを養成する ・海外出張等で必要な英語を身につける ・他分野について、グループワークで相互理解をはかる ・海外研修修学旅行に必要な英語は随時学んでいく	
研究	ITスペシャリスト研究 ロボットシステム研究 ゲームシステム研究		
開講時期	後期 16コマ		
授業形態	座学		
授業担当者	有賀 浩		
実務家教員	×	—	
教材・教具	オリジナル教材、YouTube動画、各種Webサイト		
評価方法	演習課題への取り組み、定期試験結果に授業態度、出欠状況を加味した上で、学生の手引きに基づいて評価する。		
コマシラバス			
90分/コマ	テーマ	内容	
1	基本的なウェブ関連の単語(1)	Webサイトの閲覧に必要な英語を理解する ウェブサイト、リンク、ページ、ホームページ、ブラウザ、検索エンジン、オンライン、オフライン、URL、フォーム、ボタン 等	
2	基本的なウェブ関連の単語(2)	Webサイトの閲覧に必要な英語のフレーズを理解する 接続できない、URLが見つからない、接続の問題 など	
3	英文マニュアルの読解基礎(1)	英文マニュアルを読み解くために必要な最も基本となる英語について学ぶ 操作、インストール、手順、設定、変更、パラメータ、設定値 等	
4	英文マニュアルの読解基礎(2) IT関連のフレーズ	IT関連のフレーズについて学ぶ システム、インストーラー、設定、ファイル操作、データベース、ネットワーク 等	
5	英文マニュアルの読解基礎(3) エンタメ関連のフレーズ	エンタメ関連のフレーズについて学ぶ 映像、編集、ミックス、レコーディング、モニタ、エフェクト、フィルター 等	
6	【技術英語】ゲーム開発関連の英語(1)	基本的なゲーム開発、ゲームデザイン関連、ゲームプログラミング関連の英単語や英語フレーズを学ぶ	
7	【技術英語】ゲーム開発関連の英語(2)	ゲームのグラフィックスやアート、ゲームサウンドに関連する英単語や英語フレーズを学ぶ	
8	【技術英語】ハードウェア開発関連の英語	基本的なハードウェア用語、ハードウェアの操作、電気・電子回路に関連する英単語や英語フレーズを学ぶ	
9	【技術英語】CG・映像制作／編集関連の英語	CGや映像制作、映像編集、映像の動作、制作のプロセスに関連する英単語や英語のフレーズを学ぶ	
10	【技術英語】音響／音声関連の英語	音響／音声関連、レコーディング、音の編集、音楽制作に関連する英単語や英語のフレーズを学ぶ	
11	【技術英語】Web制作関連の英語(1)	Web制作関連の英単語や英語のフレーズを学ぶ	
12	【技術英語】Web制作関連の英語(2)	Web制作の中でもネットワーク、セキュリティ等に関連する英単語や英語のフレーズを学ぶ	
13	【技術英語】IoT、AI関連の英語	IoT、AI、ビッグデータ等に関連する英単語や英語のフレーズを学ぶ	

14	【技術英語】データシートやログ関連の英語	ITやエンタメ分野で使われるデータシートや各種ログ関連の英単語や英語のフレーズを学ぶ
15	ヒアリング	ネイティブが喋る短いフレーズのヒアリング練習を行う
16	授業のまとめと発展	振り返りと今後の英語学習の発展について