

IoTシステム設計・開発 復習

Chapter 1 IoT概要

IoTとは？

さまざまなものが

() に

つながるしくみ

() の略

IoTに必要な技術要素

①デバイス技術

()、() など

② () 技術

特に無線による接続

③ () 技術

データを集めるためのベース

④データ () 技術

主にAI 人工知能

⑤ () 技術

産業分野のIoT

IoTで（ ） 、

環境が大きく変化

↓

IoTで（ ） が起こる

※ビジネスモデルとは？

どのように（ ） を創造し

（ ） に届けるかを

（ ） 的に記述したもの

ドイツ Industry 4.0 から世界へ！

（ ） 工場

身近なIoT

各種電子決済

様々なシェアリング

()、() など

ウェアラブルシステム

() = 生体情報

スマートハウス

家庭の()を制御

()パネルで発電

スマートホーム

()を制御

家庭用()

IoTの未来

() な社会

• () エコノミー

• 5G

() 通信

低 ()

• () シティー 裾野市

• 交通のクラウド化 ()

• 農業の自動化

() 不足

() 化 対応

IoTと金融

() チェーンによる

決済業務の減少

() 通貨

高度な () 化技術

クラウド ()

インターネットで資金調達

IoTと働き方改革

() 総活躍社会に向けて
制度を改革

() 減少、
() 化に対応

遠隔で仕事をする () ワーク
旅先で仕事 ()
ネット上で仕事を受発注
= ()

業務自動化 ()、AI活用