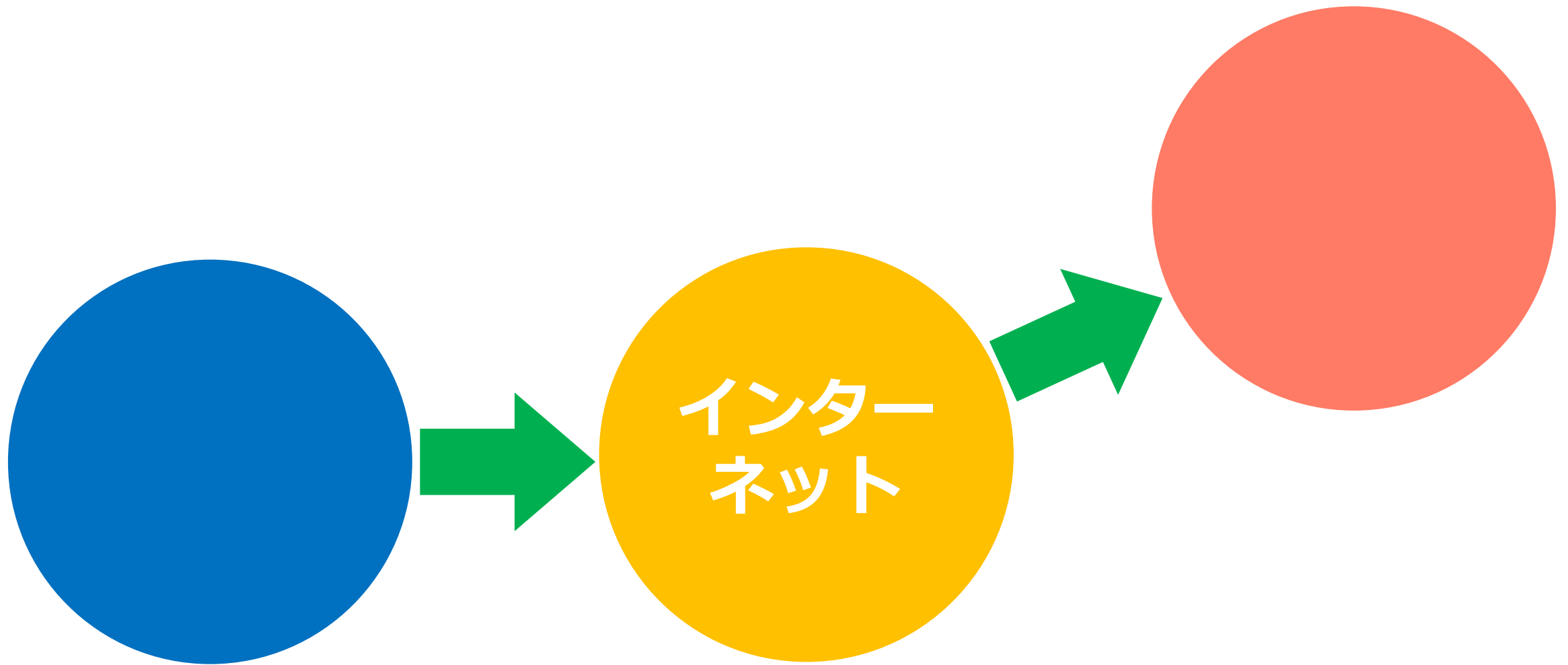


第6講 復習問題

ここまでの学びを振り返ろう

1. 情報システムとは
2. ITが変える社会
3. コンピュータの発展
4. コンピュータ動作のしくみ
5. コンピュータと周辺機器の種類

1. 情報システムとは



ホスト、クライアントとは？

（ ）につなげられる

（ ）

BtoC （ ） と （ ） との取引

例：アマゾン、楽天、ウーバー等

BtoB （ ） 間の取引

CtoC （ ） 同士の取引

例：メルカリ、ヤフオク等

BtoG （ ） と （ ） との取引

2. 今の世の中を支えるキーワード

() **空間**と

() **空間**を

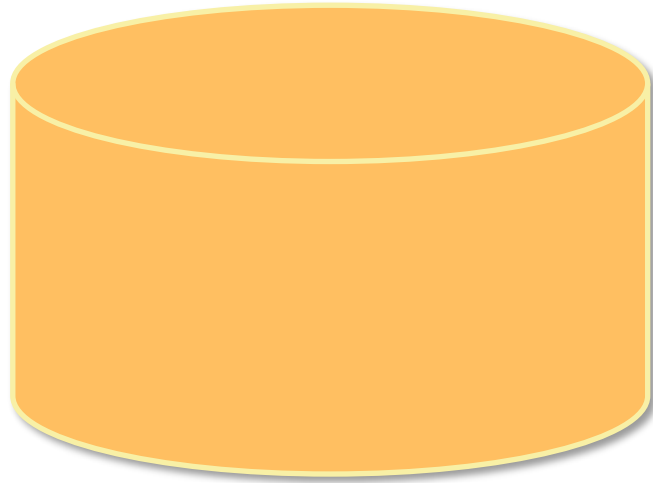
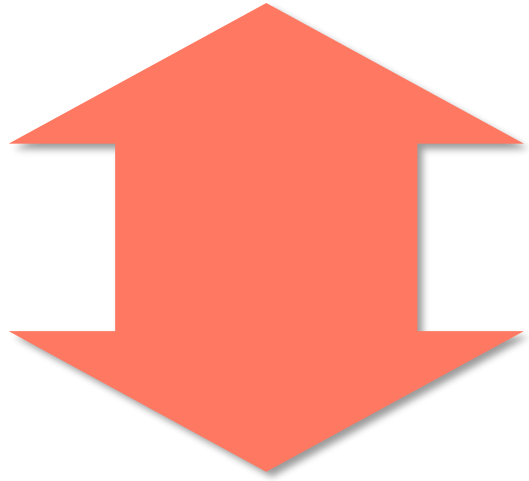
高度に融合させたシステムにより、

() と

() **を解決する**

() 中心の社会

4つのキーワード



IoT () of ()

() と () を

結びつけるしくみ

IoTなどによって

ものすごい（ ）のデータが

ものすごい（ ）で

（ ）上に集められるデータ

実際は（ ）に保管される

AI () () の略

() によって

人間の脳の仕組みを実現しようとするもの

機械学習によって賢くなる

ロボット

アクチュエータにより力を発揮する

RPA Robotic Process Automation

人が行う事務作業・処理を自動化する

ソフトウェアロボット

3. コンピュータの発展

電子計算機

たった（ ）種類の
（ ）ゲートを組み合わせてできている

世界最初といわれているコンピュータ

名称（ ）

論理素子 = 論理ゲートを構成する部品（ ）

用途（ ）

第1世代 真空管

第2世代 トランジスタ（半導体素子）

第3世代 IC（ ）回路

第4世代 パソコン

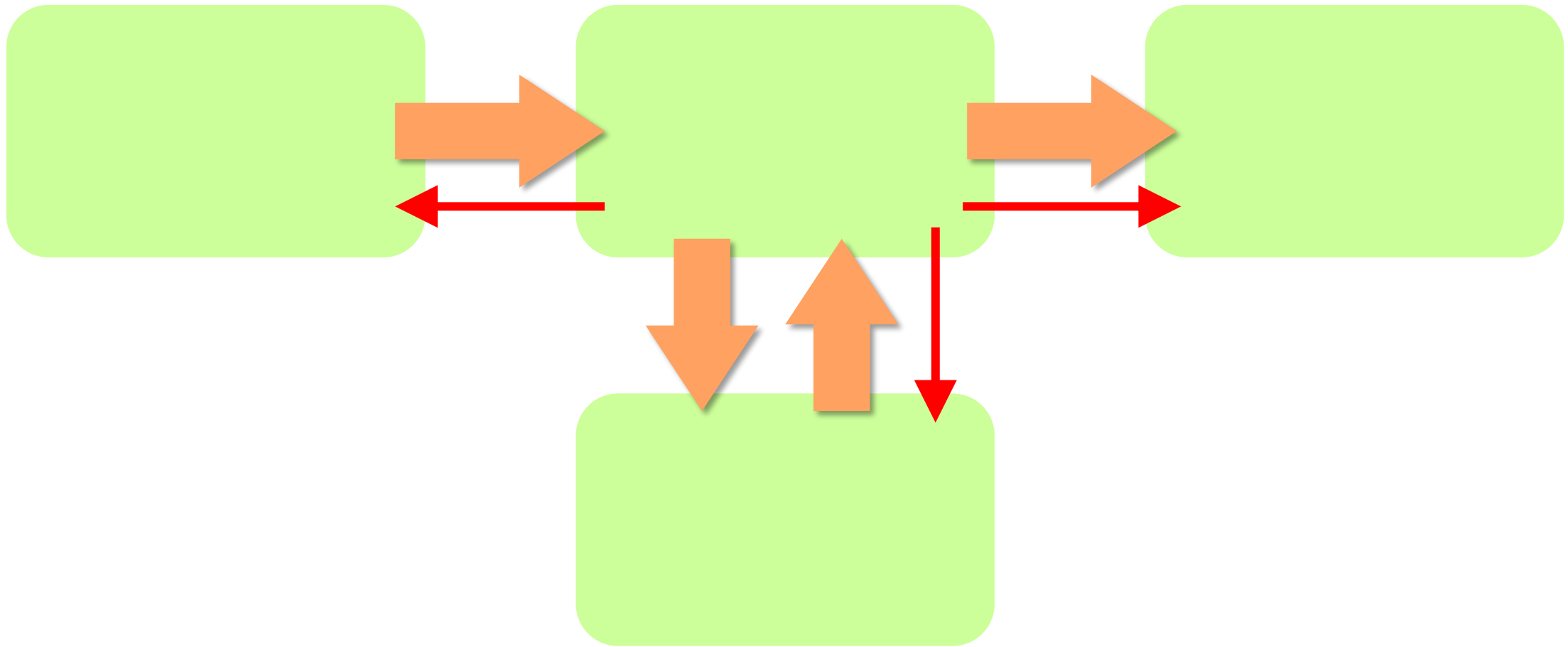
第5世代 第2次AIブーム（1980年代）

インターネットのはしり

()

4. コンピュータ動作のしくみ

コンピュータの構成



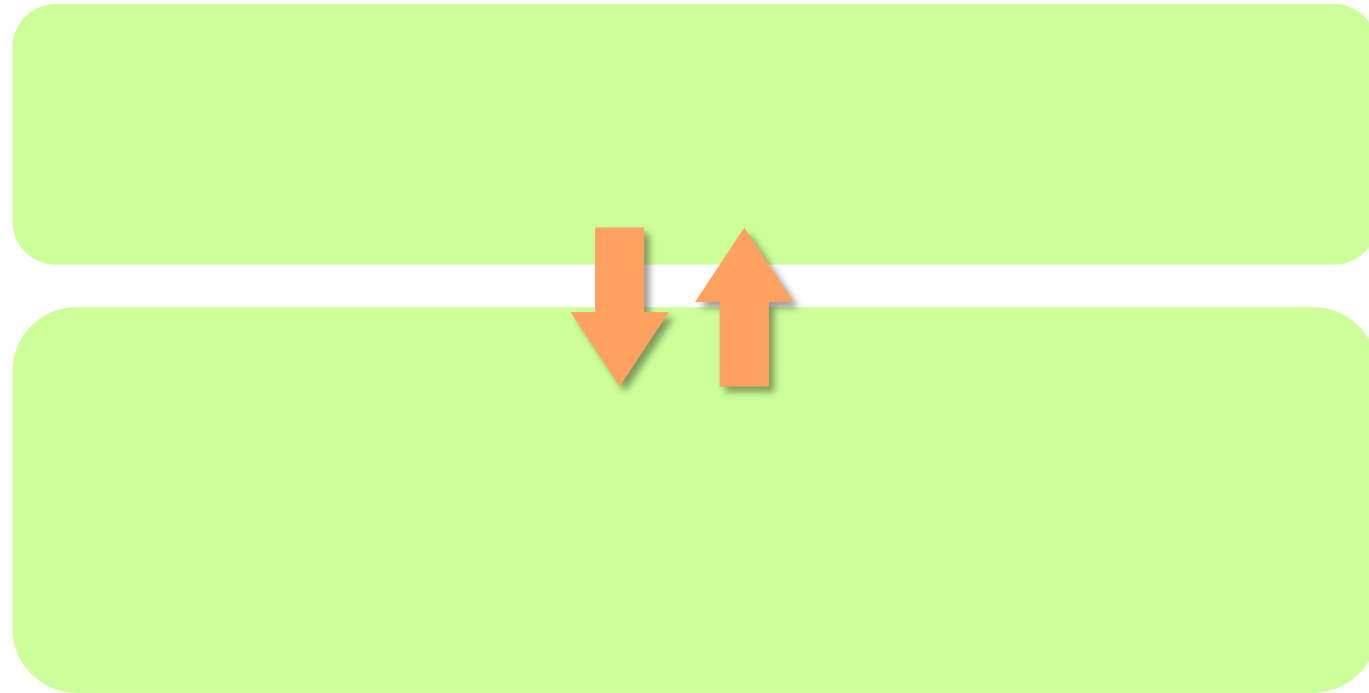
4つの装置 名称と役割、矢印の意味

処理装置 = プロセッサ

()
装置

()
装置

記憶装置



3つの重要なポイント

- ①主役は（ ）
- ②（ ）はプログラムどおりに動作
- ③プログラムは（ ）の中

5. コンピュータと周辺機器の種類

- ①クライアントに様々なサービスを提供する
()
- ②超高速に動作、地球シミュレーションなどに
使われるコンピュータ
()
- ③超小型のコンピュータ
()

周辺機器とは

() 装置

() 装置

() 装置をまとめて

周辺機器、周辺装置と呼ぶ。

ペリフェラルともいう。

- ①文字や数字、記号を入力する
- ②図面や画像、絵などを読み込む
- ③手書き文字などを読み込む
- ④マークシートを読み込む
- ⑤画面上の位置（座標）を読み込む

- ①紙に文字や絵、写真などを印刷する
- ②画面に文字や絵、写真などを表示する
- ③振動を人の体に伝える
- ④フィラメントを溶かして積層する

HDD Hard Disk Drive

SSD Solid State Drive

光ディスク

1. 読み書き可能 () 性メモリ

- ①メインメモリに使われる
- ②小型システムや高速アクセスのためのデバイス

2. 読み出し専用 () 性メモリ

- ①大量生産
- ②電氣的に書き換えられる

第6講 復習問題

ここまでの学びを振り返ろう

1. 情報システムとは
2. ITが変える社会
3. コンピュータの発展
4. コンピュータ動作のしくみ
5. コンピュータと周辺機器の種類

第6講はここまで