

シラバスデータ			2025/6/18
科目名	英語1		
年度	2025 (令和7) 年度	授業目標	
学科・学年	ITゲーム＆ロボットシステム学科 音響＆映像メディアクリエイト学科 2年	・IT・エンタメ業界に必要な英語の基礎を学ぶ ・専門用語を中心に、実務で必要な用語を英語と日本語で理解する ・海外出張や外国人と協働する場合に必要な英語を習得する ・分野横断的に学ぶことで両学科の相互理解を深める	
研究	全研究		
開講時期	前期 16コマ		
授業形態	座学		
授業担当者	有賀 浩		
実務家教員	×	—	
教材・教具	オリジナル教材、YouTube動画、各種Webサイト		
評価方法	演習課題への取り組み、定期試験結果に授業態度、出欠状況を加味した上で、学生の手引きに基づいて評価する。		
コマシラバス			
90分/コマ	テーマ	内容	
1	テーマ#01 「オリエンテーション &英語が必要な場面を考える」	IT・エンタメ業界の英語使用シーン紹介 自己紹介(シンプルな英語表現)	
2	テーマ#02 「基本の英語構造と カタカナ英語の違い」	英語の基本構造 を理解し、単語の正しい順序を学ぶ。 カタカナ英語と本来の英語の違い を意識し、正しい表現を身につける。 IT・エンタメ分野でよく使われる用語 を英語で表現できるようにする。	
3	テーマ#03 「業界共通の基本単語」	IT・エンタメ分野の専門用語で基本となるものを学ぶ	
4	テーマ#04 「業界特有の職業 名・役割の紹介」	IT業界とエンタメ業界で使われる職業名や役職名を学ぶ developer, designer, producer, director, engineer など	
5	職業英語クイズ #01～#03復習問題	英語職業クイズ #01～#03の復習問題に取り組む	
6	テーマ#05 「英語の基礎復習と 重要フレーズ」	英語の基礎(動詞の活用、基本的な文構造)を復習し、業界特有のフレーズを実践する 基本動詞(create, develop, manage)とその使い方	
7	テーマ#01～#03 復習問題	テーマ#01～#03の復習問題に取り組む、学習の定着を図る	
8	テーマ#06 分野共通の基本用 語とフレーズ	各分野で説明が異なるキーワードについて学ぶ。分野横断的な短文の穴埋め、整序問題、動 詞の活用問題に取り組む。	
9	テーマ#07 IT業界専門用語と表 現	IT業界特有の専門用語や表現方法を理解する	
10	テーマ#08 エンタメ業界専門用 語と表現	エンタメ業界特有の専門用語や表現方法を理解する	
11	#04～#06 復習問題	テーマ#04～#06の復習問題に取り組む、学習の定着を図る	
12	テーマ#09 海外出張に必要な 英語	海外出張時に必要な単語、フレーズを学ぶ 現地を事前に確認する(気候、通貨、滞在地、ホテル予約、航空券予約 など) パスポート、出国審査、入国審査、移動時の会話 など	
13	テーマ#10 英語圏で暮らす日 常生活に必要な英語	あいさつ、買い物、学習、仕事等、日常生活に現れるシチュエーションに必要な英語について 学ぶ	
14	#07～#10 復習問題	テーマ#07～#10の復習問題に取り組む、学習の定着を図る	
15	英文マニュアルの基礎的理解	機器やデバイス等の英文マニュアルを読み解くために必要な英語を学ぶ	
16	英語1で習得した内容のチェッ ク、学びの振り返り	基本用語、業界用語、出張時に必要な単語やフレーズなど、前期に学んだ内容について振り 返る	