

第 1 回テーマ 「オリエンテーション&英語が必要な場面を考える」

1 オープニング

(1) 英語ができれば、どんな場面で役立つだろう？



IT



VS

(2) IT × エンタメ 共に学ぶことのメリット

2 英語の必要性を考える

(1) IT×エンタメ業界（特に自分の分野を中心に）

(2) 日常生活（海外旅行も含む）

(3) どんな場面で必要になるだろう？

（各自作業、グループで共有、発表）

①各自作業

②グループで共有

③全体で共有

3 IT 業界・エンタメ業界の英語使用シーン紹介

(1) 各研究の特徴を情報交換しよう！（日本語で）

①IT ゲーム&ロボットシステム学科

ゲームシステム研究：

ロボットシステム研究：

IT スペシャリスト研究：

②音響&映像メディアクリエイイト学科

音響エンタメ研究：

映像メディア研究：

(2) 系列関係なく必要な場面 <みんなで考える>

基本的な用語 (コンピュータ computer、ビット bit、バイト byte、フレーム frame)

(2) IT 系

仕様書、マニュアルの理解、プログラム設計、情報収集、YouTube 動画、
電子機器の操作、組み立て、各種表示 (インジケータ) 等

(3) エンタメ系

撮影、レコーディング、ミックス、マスタリング、各種編集、アプリの表示、
音響機器・映像機器の操作、各種表示 (インジケータ) 等

4 自己紹介にチャレンジ

(1) 名前を伝える Hi, my name is _____.

(2) 出身地を伝える I'm from _____.

(3) 好きなもの (こと) を伝える I like _____.

5 まとめ

(1) 英語の必要性、どんな場面で使う？

(2) IT×エンタメ コラボの強み

(3) 自己紹介にチャレンジ

6. 次回予告

第 2 回テーマ「基本の英語構造とカタカナ英語の違い」

(1) これって英語？和製英語？

- ・コンセント ・ノートパソコン ・フライングゲット
- ・ナイター ・ガムテープ

(2) 日本語と英語 根本的な違い

名詞、動詞、目的語の順番 とは？

See you!